

BAB XII

STATEMENT CASE OF

Cara penggunaan statement ini hampir sama dengan IF. Adapun sintaks dari statement ini adalah

Case (variabel) of

```
Option1      : begin
                Statements 1
            end;
Option2      : begin
                Statements 2
            end;
.
.
.
Else         begin
                Statements
            End;
End;
```

Dalam sintaks di atas, option1, option 2, dst merupakan nilai/ value. Variabel dalam case harus bertipe ordinal, misalnya integer (beserta variannya: longint, byte, dst) dan char. Sedangkan bagian Else boleh ada, boleh tidak (optional). Apabila statements yang akan dijalankan hanya satu perintah saja, maka begin dan end; boleh tidak dituliskan.

Makna dari sintaks di atas akan sama dengan makna perintah IF di bawah ini.

```
if (variabel = option1) then
Begin
    Statements 1
End
Else if (variabel = option2) then
    Begin
        Statements 2
    end
.
.
.
Else
    Begin
        statements
    End;
```

Contoh.

Diberikan potongan program berikut ini

```
Kamu := 4;
Anda := Kamu + 1;
```

```

Case (anda) of
1   : begin
      Write('Nilai Anda adalah 1');
      End;
2   : begin
      Write('Nilai Anda adalah 2');
      End;
3   : begin
      Write('Nilai Anda adalah 3');
      End;
4   : begin
      Write('Nilai Anda adalah 4');
      End;
5   : begin
      Write('Nilai Anda adalah 5');
      End;
Else begin
      Write('Nilai Anda adalah yang lain');
      End;
End;

```

Program di atas akan menghasilkan output 'Nilai Anda adalah 5'. Namun apabila nilai Kamu diubah menjadi 6, maka yang muncul adalah 'Nilai Anda adalah yang lain'.

Sedangkan berikut adalah contoh penggunaan case untuk variabel bertipe data char.

```

Huruf := 'b';
Case (huruf) of
'a'  : write ('Nilai dari huruf adalah A');
'b'  : write ('Nilai dari huruf adalah B');
'c'  : write ('Nilai dari huruf adalah C');
Else write('Nilai dari huruf adalah yang lain');
End;

```

Option dalam case dapat berupa range. Adapun contohnya adalah sebagai berikut:

```

nilaiAngka := 71;

case (nilaiAngka) of

0 .. 40      : NilaiHuruf := 'E';
41..50      : NilaiHuruf := 'D';
51..70      : NilaiHuruf := 'C';
71..84      : NilaiHuruf := 'B';
85..100     : NilaiHuruf := 'A';

End;

Write('Nilai Huruf Anda adalah : ',NilaiHuruf);

```

Catatan:

Tipe data NilaiHuruf adalah char.

Perintah diatas akan menampilkan nilai huruf B.