

# BAB V

## KONSTANTA (CONSTANT)

Suatu konstanta direferensikan oleh sebuah identifier dan dapat diassign oleh suatu nilai pada awal program. Nilai yang disimpan pada suatu konstanta tidak dapat diubah. Konstanta dideklarasikan pada bagian const.

```
const
  Identifier1 = value;
  Identifier2 = value;
  Identifier3 = value;
```

Sebagai contoh, berikut ini adalah perintah untuk mendeklarasikan beberapa konstanta

```
const
  Name = 'Tao Yue';           (* string *)
  FirstLetter = 'a';         (* karakter *)
  Year = 1997;                (* integer *)
  pi = 3.1415926535897932;   (* real *)
  UsingNCSAMosaic = TRUE;    (* boolean *)
```

### Catatan:

Dalam Pascal, nilai dalam bentuk string maupun karakter harus diapit dengan tanda petik satu (*single quote*).

Suatu konstanta dapat pula ditulis seperti contoh berikut

```
const
  a : real = 12;
```

maksud dari perintah di atas adalah nilai 12 bukanlah bilangan bulat (integer) namun merupakan bilangan real (12.0). Nilai 12.0 ini disimpan dalam konstanta a.